

SISTEM INFORMASI IMPLEMENTASI TOKO ONLINE PADA KPN DINAS PENDIDIKAN BUKITTINGGI

Febby Kesumaningtyas¹⁾, Reti Handayani²⁾, Wel Nofriya Mulyadi³⁾

^{1,2,3}Akademi Manajemen Informatika & Komputer (AMIK) "Boekittinggi

Email : febbykesumaningtyas25@gmail.com¹⁾, jeranikasdun@gmail.com²⁾, welnofriya@gmail.com³⁾

Abstract

Development of an application that is expected to support income and improve employee performance, which is intended to provide convenience for cooperative members to get shopping from home. Based on the research that the author did at the Bukittinggi Education Office KPN, the author can draw the conclusion that by utilizing a computerized system it is hoped that it can help the buying and selling process and by utilizing web programming as application software, it is expected to increase income and services in cooperatives.

Keywords: System, Administration, Website, Online.

Intisari

Pembangunan sebuah aplikasi yang diharapkan dapat menunjang pendapatan dan meningkatkan kinerja karyawan, yang dimaksudkan memberikan kemudahan bagi anggota koperasi untuk mendapatkan berbelanja dari rumah. Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan pada KPN Dinas Pendidikan Bukittinggi maka penulis dapat menarik kesimpulan yaitu dengan memanfaatkan system komputerisasi diharapkan dapat membantu proses jual beli dan dengan memanfaatkan pemograman web sebagai software aplikasi diharapkan dapat meningkatkan pendapatan dan pelayanan pada koperasi.

Kata Kunci : Sistem, Administrasi, Website, Online.

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi yang berkembang dengan pesat mempengaruhi hampir semua kegiatan operasional suatu badan atau instansi dilakukan dengan menggunakan teknologi komputer. Teknologi dapat dimanfaatkan secara baik dan efisien yang akan mempermudah kegiatan dan pekerjaan. Dengan memberikan kondisi-kondisi tertentu melalui bahasa pemrograman, komputer dapat mengontrol suatu pekerjaan dengan bantuan perangkat tambahan lainnya. Diterapkannya system control dengan mempergunakan komputer, ditujukan untuk mempermudah, anggota dan mempercepat kegiatan transaksi jual beli, efisiensi, efektifitas dalam pelayanan secara akurat dan meningkatkan kepuasan anggota terhadap pelayanan yang diberikan karyawan.

Seperti kegiatan jual beli pada KPN Dinas Pendidikan Bukittinggi, Beberapa Proses yang ada pada KPN Dinas Pendidikan Bukittinggi Unit Pertokoan sudah menggunakan sistem informasi hanya saja ada beberapa proses yang masih menggunakan sistem manual, Sehingga menyulitkan karyawan pada saat transaksi dan melayani anggota yang menyebabkan kekeliruan disaat melakukan input data barang yang baru dilakukan pembelian, kurang efektif dan efisien kinerja karyawan, dan berdampak kurang puasnya anggota pada pelayanan karyawan. Berdasarkan uraian permasalahan, perlu dibuat suatu sistem informasi yang digunakan untuk pelayanan jual beli secara *online*. Salah satu metode yang sering digunakan untuk media informasi yang baik adalah menggunakan sistem informasi berbasis website. Dimana metode ini dapat memberikan informasi

yang lebih efisien, cepat, terbaik dan terpercaya dibandingkan dengan metode lain. Menyikapi keadaan ini penulis mencoba membangun sebuah sistem informasi berbasis website untuk memudahkan pekerjaan para staf karyawan KPN Dinas Pendidikan Bukittinggi Unit Pertokoan dalam pelayanan dan transaksi jual beli.

2. METODOLOGI

2.1 Landasan Teori

a. Pengertian Sistem

Sistem menurut McLeod yang dikutip dalam bukunya yang berjudul "Management Information System" adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan.

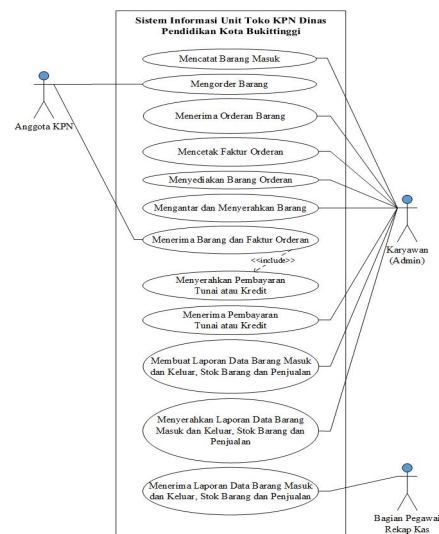
b. Pengertian Informasi

Menurut McFadden, dkk. mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.

c. UML (*Unified Modeling Language*)

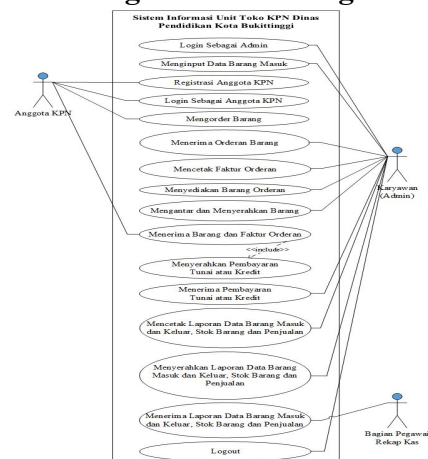
UML singkatan dari *Unified Modeling Language* berarti bahasa pemodelan standar. Chonoles mengatakan sebagai bahasa, berarti UML memiliki sintaks dan semantik. ketika kita membuat model menggunakan konsep UML ada aturan - aturan yang harus diikuti. Bagaimana elemen pada model - model yang kita buat berhubungan satu sama lainnya harus mengikuti standar yang ada

2.2 Analisa Yang Sedang Berjalan



Gambar 1. Use case Sistem yang Sedang Berjalan

2.3 Perancangan Sistem Yang Baru

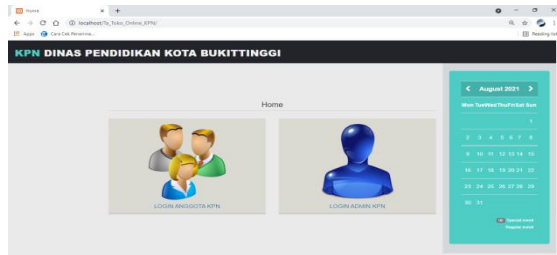


Gambar 2. Use case dengan Sistem yang Baru

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

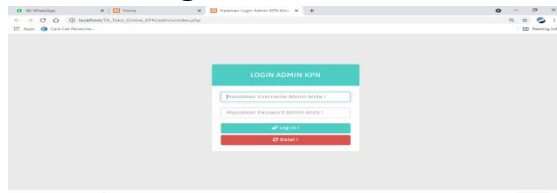
3.1 Desain Input

1. Desain Home Toko Online KPN Dinas Pendidikan



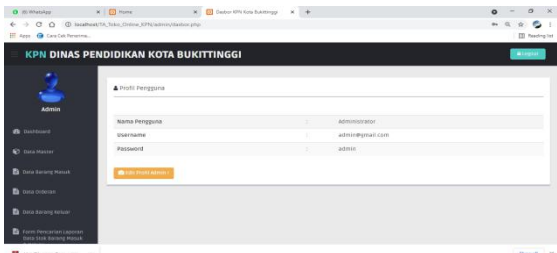
Gambar 3. Home Toko Online KPN Dinas Pendidikan Bukittinggi

2. Desain Login Admin



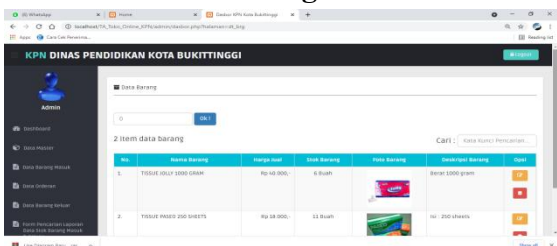
Gambar 4. Login Admin

3. Desain Form Admin



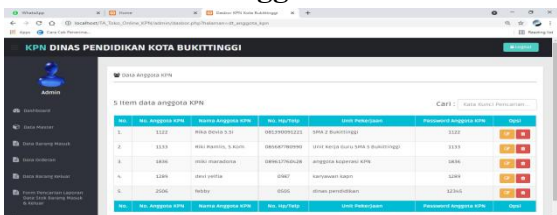
Gambar 5. form admin

4. Desain Data Barang



Gambar 6. from data barang

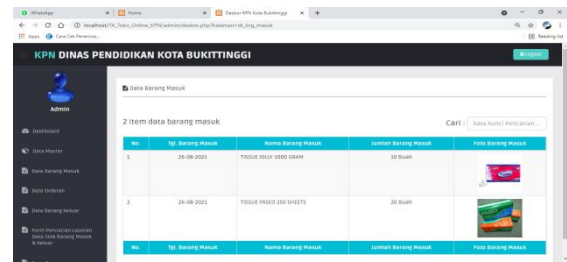
5. Desain Data Anggota



Gambar 7. From Data Anggota

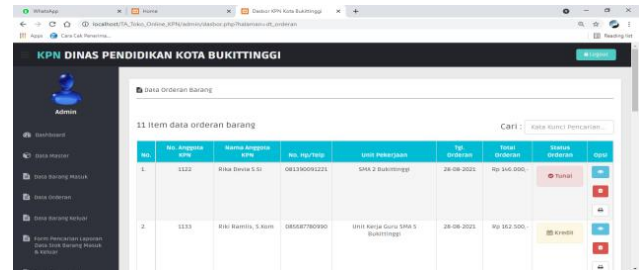
3.2 Desain Output

1. Desain Input Barang Masuk



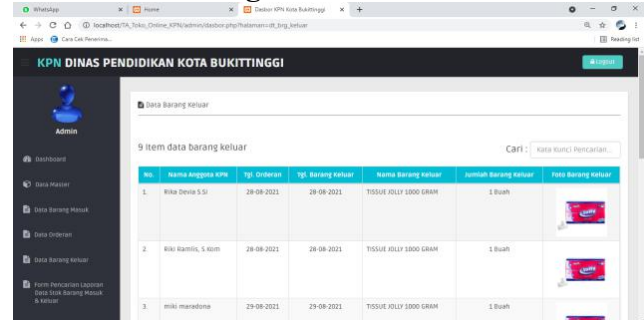
Gambar 8. Desain input data barang masuk

2. Desain Laporan Data Orderan Masuk



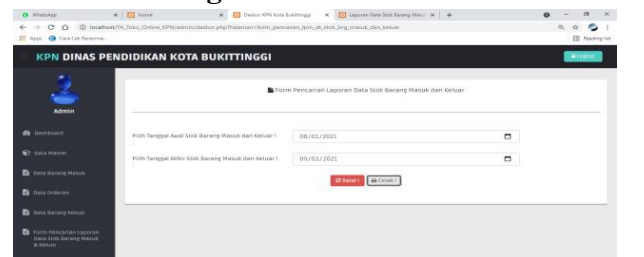
Gambar 9. Desain Data Orderan Masuk

3. Desain Barang Keluar



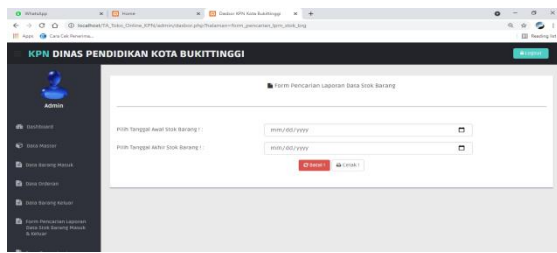
Gambar 10. Desain Data Barang Keluar

4. Desain Pencarian Laporan Data Stok Barang Masuk dan Keluar



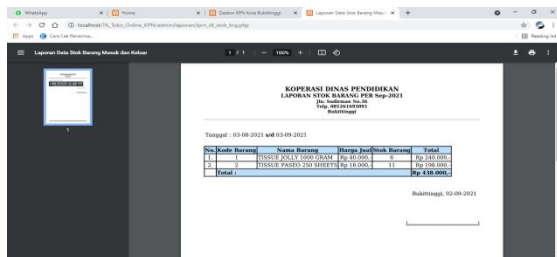
Gambar 11. Desain Pencarian Laporan Barang Masuk dan Keluar

5. Desain Pencarian Stok Barang



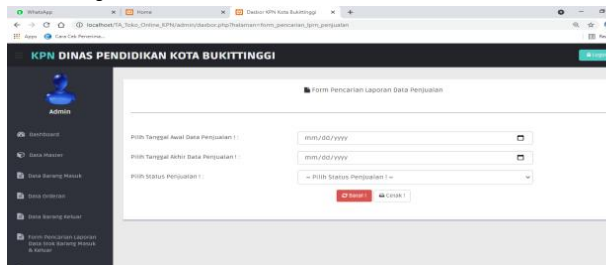
Gambar 12. Desain Pencarian Stok Barang

6. Desain Laporan Stok Barang



Gambar 13. Desain Output Laporan Stok Barang

7. Desain Pencarian Laporan Penjualan



Gambar 14. Desain Output Laporan penjualan

8. Desain Laporan Penjualan



Gambar 15. Desain Output Laporan Penjualan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

1. Dengan membangun dan merancang system informasi agar lebih sistematis, terstruktur dan terarah sehingga meningkatkan pelayanan pada KPN Dinas Pendidikan pada Bagian jual beli, dan transaksi.
2. Pembangunan sistem informasi Toko online pada KPN Dinas Pendidikan ini berbasis web dan menggunakan bahasa pemrograman php dan database mysql.

4.2 Saran

Di era yang modern dan teknologi yang semakin berkembang pesat, untuk meningkatkan pendapatan, serta kepuasan anggota, tak salah kiranya memanfaatkan perkembangan teknologi dengan menciptakan toko online.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. S, Rosa, M. Shalahuddin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula.
- [2]. Atlas, Husein. 2003. *Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap*. Yogyakarta : Lokomedia
- [3]. Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : Andi.
- [4]. Nugroho, bunafit. 2004. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan Php Dan Mysql*. Yogyakarta : Gava Media.
- [5]. Sutabri, Tata. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Andi.
- [6]. Widodo, Prabowo Pudjo, Herlawati. 2011. *Menggunakan UML*. Bandung : Informatika.