

SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DAN MANAJEMEN KEUANGAN KOPERASI BERBASIS WEB

Febby Kesumaningtyas¹ Reti Handayani²

Manajemen Informatika

AMIK Bukittinggi

Febbykesumaningtyas25@gmail.com⁽¹⁾, jeranikasdun@gmail.com⁽²⁾

Abstract

The savings and loan information system at the Sungai Aur 1 Village Cooperative serves to build an application that is expected to support the processing of savings and loan administration data which is intended to make it easy for users to process member data and provide loans. Based on the research that the author did at the Sungai Aur 1 Village Cooperative Unit, the writer can draw conclusions, namely by utilizing a computerized system it is expected to help the decision-making process and by utilizing web programming as an application software is expected to replace less effective and efficient ways and is expected to facilitate the making. report on the results of the decision making process.

Keywords : *Information Systems, Savings, Loans, Web*

Intisari

Sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Unit Desa Sungai Aur 1 ini berfungsi untuk membangun sebuah aplikasi yang diharapkan dapat menunjang dalam pengolahan data administrasi simpan pinjam yang dimaksudkan memberikan kemudahan bagi user untuk mengolah data anggota dan memberikan pinjamannya. Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan pada Koperasi Unit Desa Sungai Aur 1 maka penulis dapat menarik kesimpulan yaitu Dengan memanfaatkan sistem komputersasi diharapkan dapat membantu proses pengambilan keputusan dan dengan memanfaatkan pemograman web sebagai software aplikasi diharapkan dapat menggantikan cara yang kurang efektif dan efisien serta diharapkan dapat mempermudah pembuatan laporan hasil proses pengambilan keputusan.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Simpan, Pinjam, Web*

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi yang berkembang dengan pesat mempengaruhi hampir semua kegiatan operasional suatu badan atau instansi dilakukan dengan menggunakan teknologi komputer. Dengan memberikan kondisi-kondisi tertentu melalui bahasa pemrograman, computer dapat mengontrol suatu pekerjaan dengan bantuan perangkat tambahan lainnya Diterapkannya system control dengan mempergunakan komputer, ditujukan untuk mempermudah, mempercepat kegiatan dan pekerjaan.

Seperti pada kegiatan simpan pinjam pada Koperasi Unit Desa Sungai Aur 1 memiliki sedikit permasalahan karena masih menggunakan sistem manual, masalah yang ditimbulkan adalah pencatatan jumlah data transaksi. Oleh karena itu penulis tertarik untuk merancang sebuah system informasi simpan pinjam pada koperasi unit desa sungai aur 1, agar dalam pembuatan laporan nantinya tidak terjadi kesalahan dalam memasukkan jumlah simpanan dan pinjaman

1.2 RUMUSAN MASALAH

1. Bagaimana system informasi untuk pengolahan data transaksi simpan pinjam dan data anggota dengan menggunakan pemrograman web sebagai alat bantu pemrosesan data tersebut?
2. Bagaimana dengan system informasi simpan pinjam yang dibuat pada Koperasi Unit Desa Sungai Aur 1 akan membuat penyimpanan data lebih efektif dan efisien?

1.3 BATASAN MASALAH

1. Perancangan system informasi simpan pinjam pada koperasi ini menggunakan bahasa pemrograman web.
2. Membuat system informasi yang mampu bekerja dengan efektif dan efisien.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

1. Memberikan kemudahan dalam pengolahan data simpan pinjam.
2. Memudahkan staf koperasi untuk melihat informasi data simpanan, pinjaman dan angsuran setiap anggotanya.
3. Memudahkan staf koperasi untuk menginputkan data anggota, data simpanan, data pinjaman dan data angsuran.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Analisa

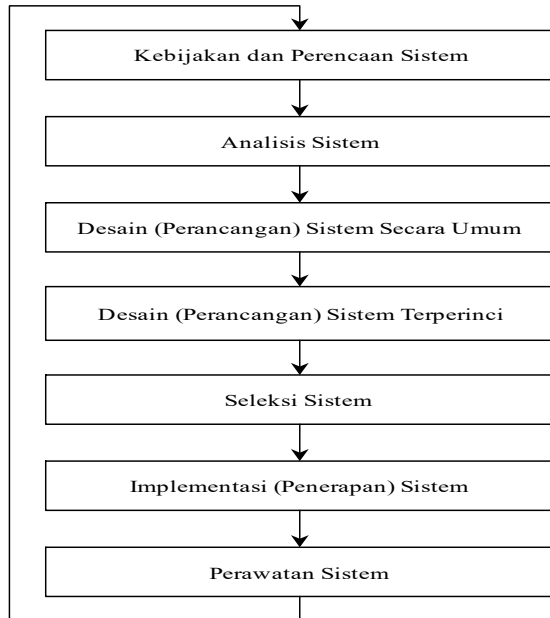
Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan metode analisa yang umum dibidang komputer yaitu *System Development Life Cycle* (SLDC). Adapun fase-fase analisa tersebut antara lain :

1. Perencanaan Sistem
Merencanakan sistem yang akan dikembangkan sesuai dengan perumusan masalah yang didapat, kemudian mendefenisikan masalah yang ada untuk ditinjau lebih lanjut sehingga terkait dengan tahapan selanjutnya.
2. Analisis Sistem
Fase analisa adalah sebuah proses investigasi terhadap sistem yang sedang berjalan dengan tujuan untuk mendapatkan jawaban mengenai pengguna sistem,
3. Desain Sistem Secara Umum
Merupakan proses penentuan cara kerja sistem dalam hal desain arsitektur, desain antar muka, basis data, spesifikasi file dan desain program. Desain Sistem Secara Rinci
4. Evaluasi dan Seleksi Sistem
Pada tahap ini, nilai kualitas system biaya/keuntungan dari laporan dengan proyek system dinilai secara hati-hati dan diuraikan dalam laporan evaluasi dan seleksi sistem. Karena akhir tahap perancangan sistem menyediakan point utama untuk keputusan investasi.
5. Implementasi (Penerapan) Sistem
Fase implementasi adalah proses pembangunan dan pengajian sistem,

instalasi sistem, dan rencana dukungan sistem.

6. Perawatan Sistem

Merupakan tahapan akhir dimana data dapat dipastikan bahwa secara sistematis sistem informasi dapat diperbaiki dan dikembangkan.

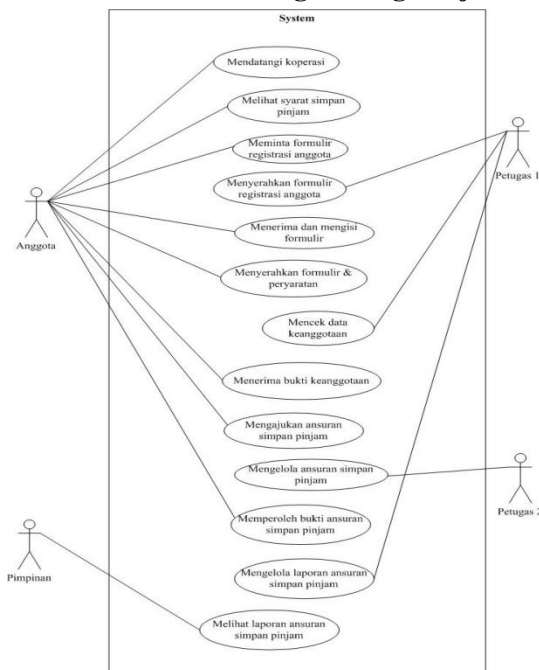


Gambar 1. System Development Life Cycle (SDLC)

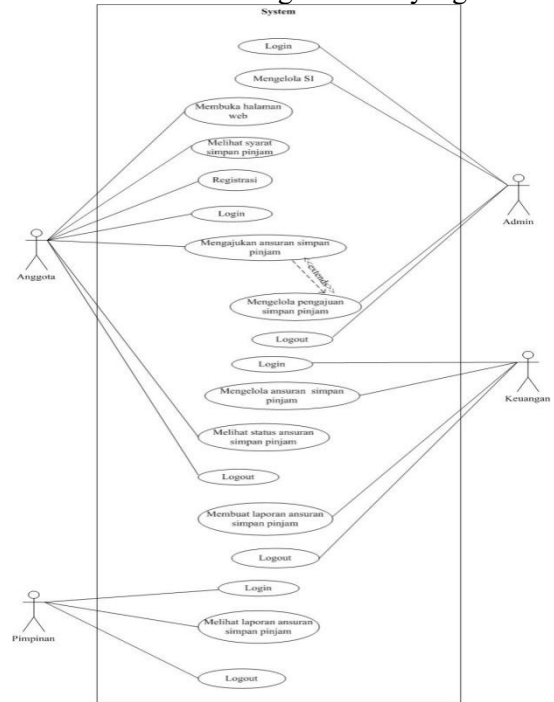
3.

ASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

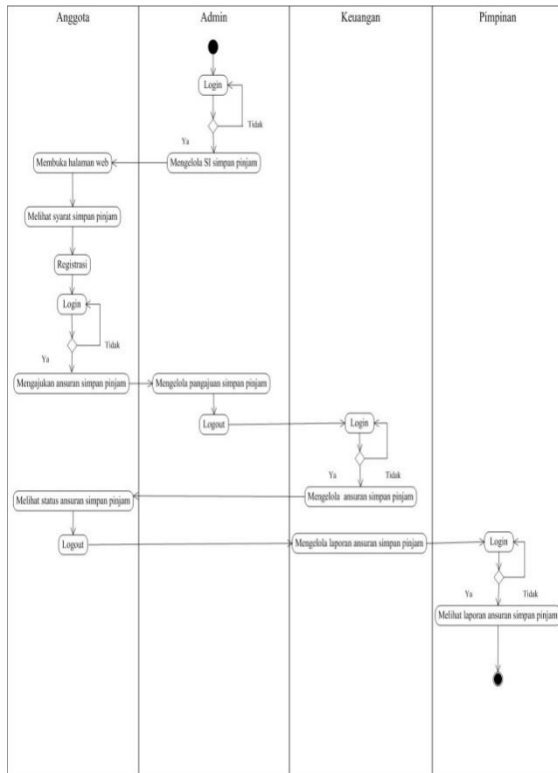


Gambar 2. Perancangan sistem yang baru



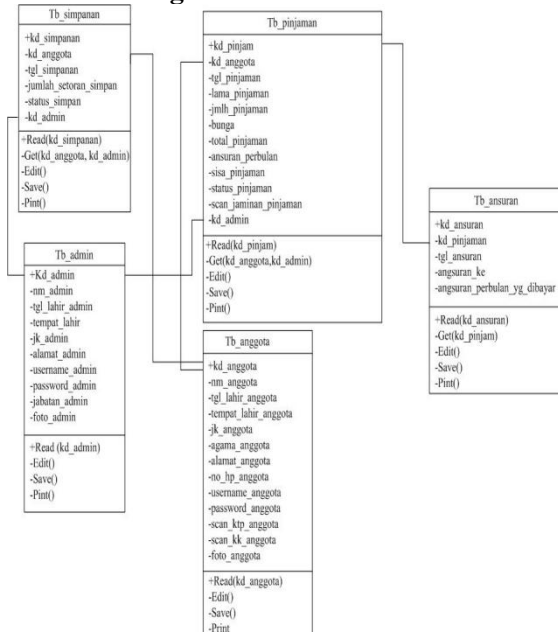
Gambar 3. Use case dengan Sistem yang baru

3.2 Activity Diagram



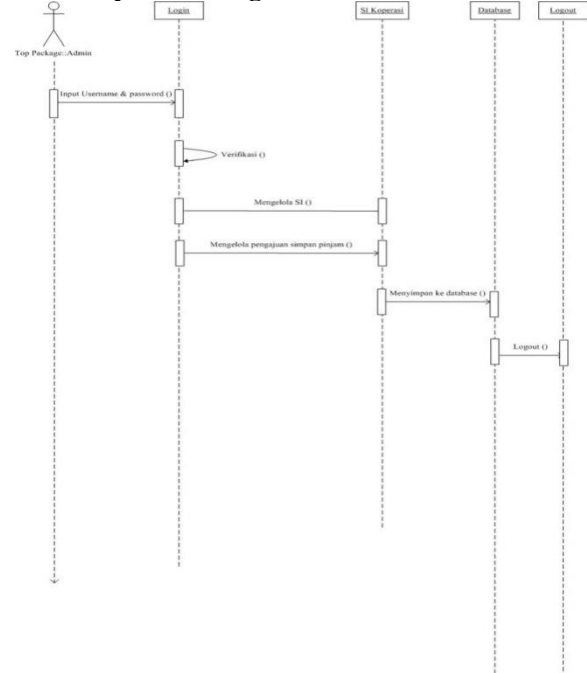
Gambar 4. Activity Diagram

3.3 Class Diagram



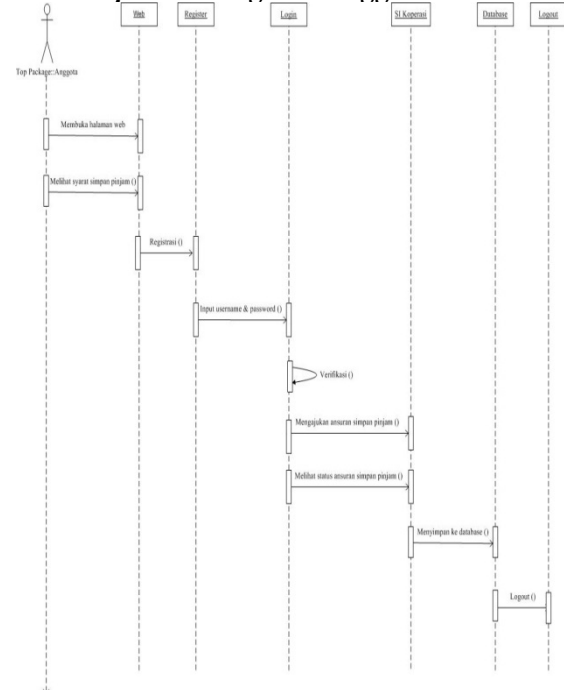
Gambar 5. Class Diagram

3.4.1 Sequence Diagram Admin



Gambar 6. Sequence Diagram Admin

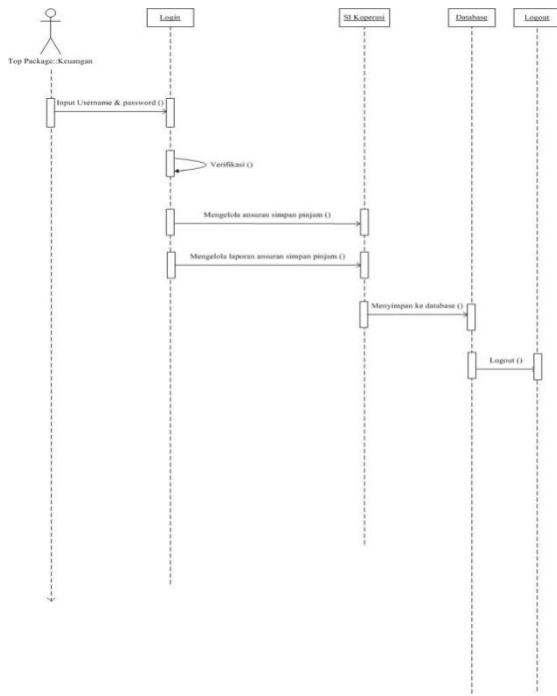
3.4.2 Sequence Diagram Anggota



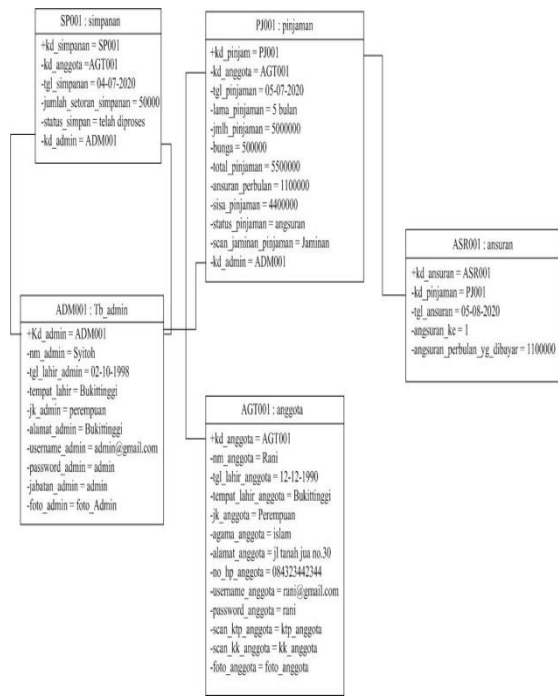
Gambar 7. Sequence Diagram Anggota

3.4 Sequence Diagram

3.4.3 Sequence Diagram Keuangan

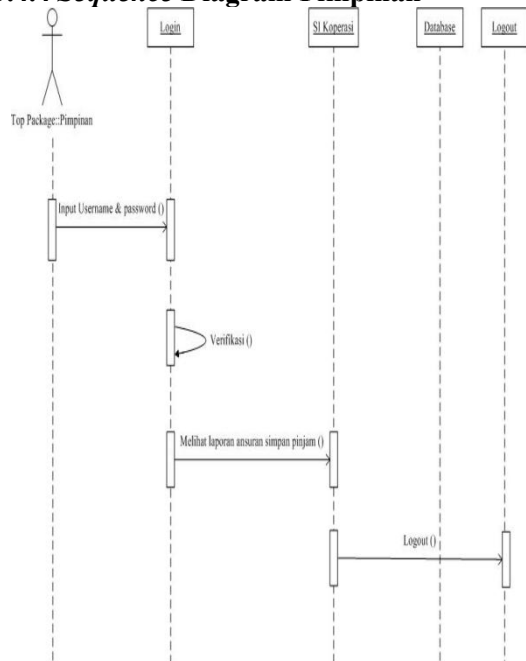


Gambar 8. Sequence Diagram Anggota



Gambar 10. Object Diagram

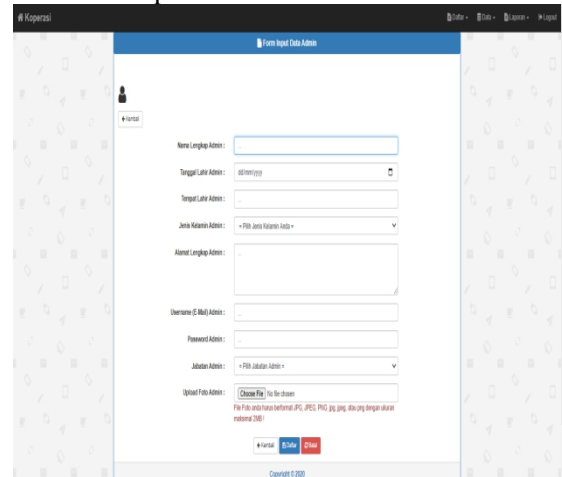
3.4.4 Sequence Diagram Pimpinan



Gambar 9 Sequence Diagram Pimpinan

3.4.6 Desain Input

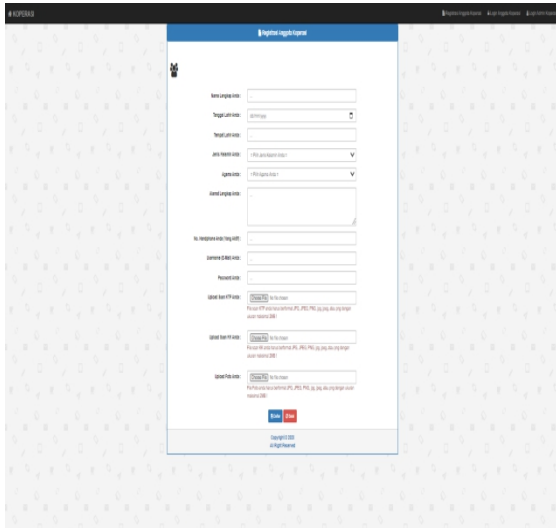
a. Desain Input Admin



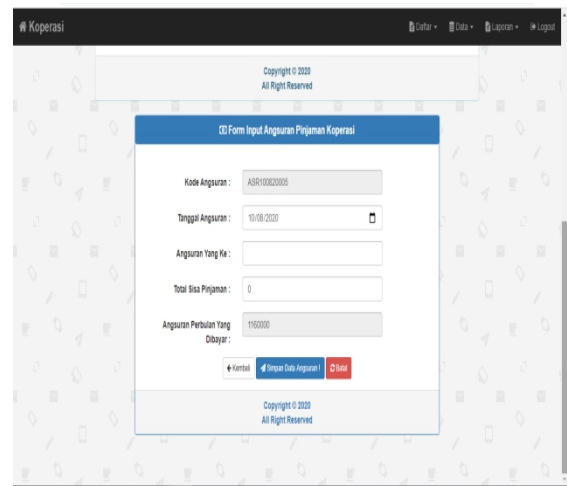
Gambar 11. Input Admin

b. Desain Input Anggota

3.4.5 Object Diagram

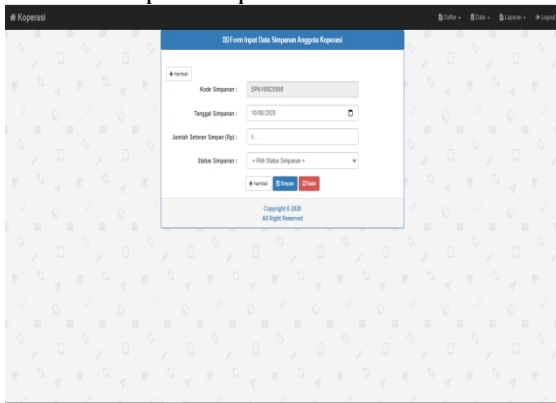


Gambar 12. Input Anggota



Gambar 15. Input Angsuran

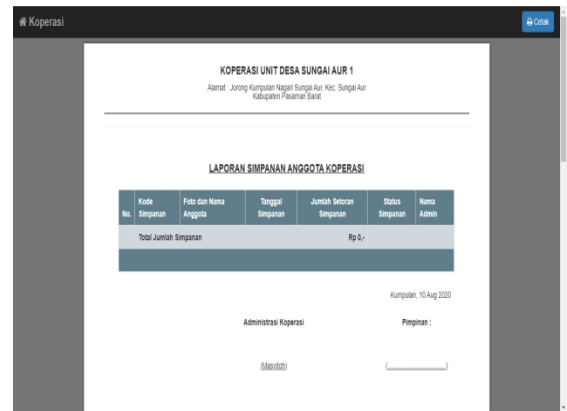
c. Desain Input Simpanan



Gambar 13. Input Simpanan

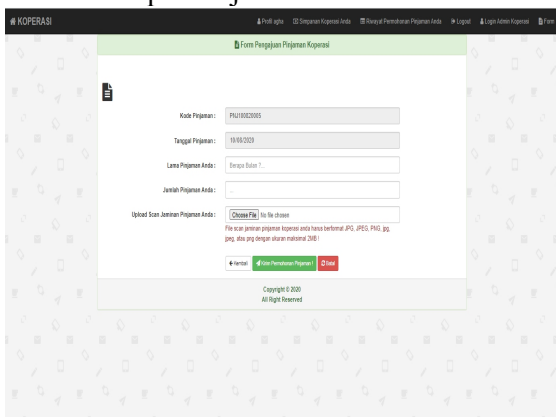
3.4.7 DESAIN OUTPUT

a. Desain Laporan Simpanan Keseluruhan



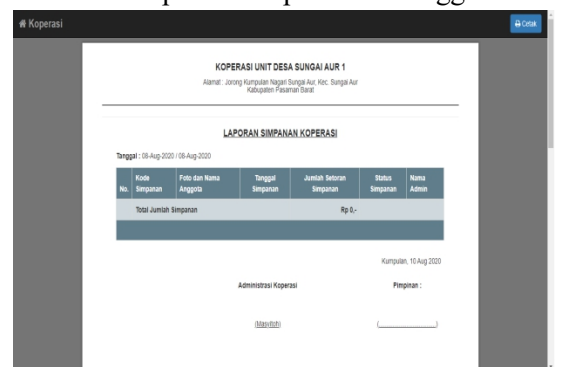
Gambar 16. Desain Output Laporan Simpan Keseluruhan

d. Desain Input Pinjaman



Gambar 14. Input Pinjaman

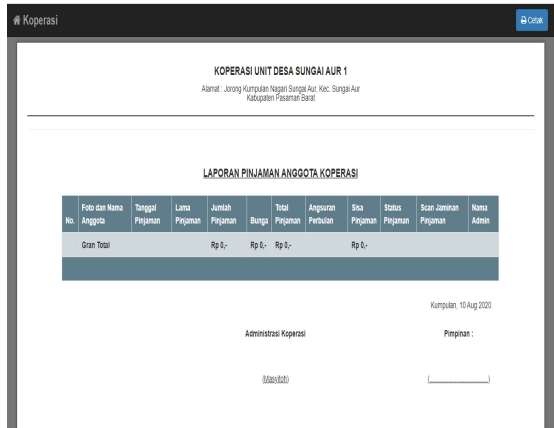
b. Desain Laporan Simpanan Pertanggal



Gambar 17 Desain Output Laporan Simpan Pertanggal

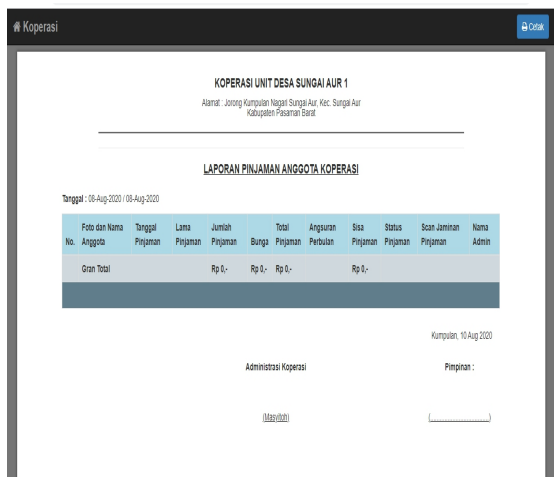
e. Desain Input Angsuran

c. Desain Laporan Pinjaman Keseluruhan



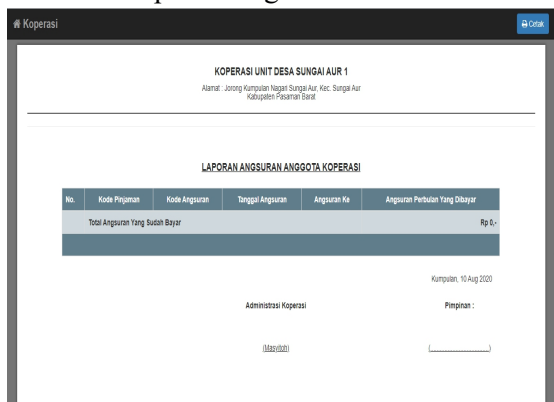
Gambar 18 Desain Output Laporan Pinjaman Keseluruhan

d. Desain Laporan Pinjaman Pertanggal



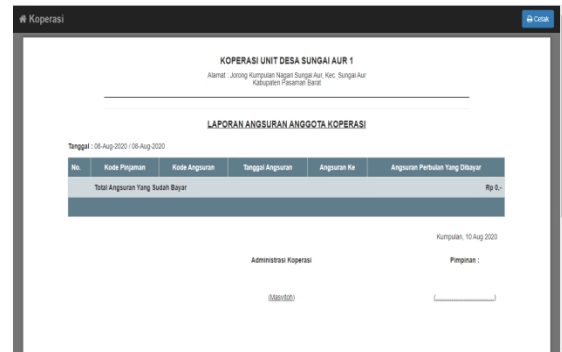
Gambar 19 Desain Output Laporan Pinjam Petanggal

e. Desain Laporan Angsuran Keseluruhan



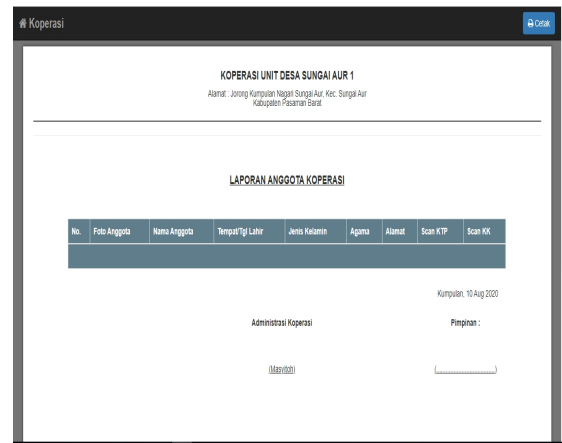
Gambar 20. Desain Output Laporan Angsuran Keseluruhan

f. Desain Laporan Angsuran Pertanggal



Gambar 21. Desain Output Laporan Angsuran Pertanggal

g. Desain Laporan Anggota Keseluruhan



Gambar 22. Desain Output Laporan Anggota keseluruhan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 KESIMPULAN

1. Setelah sistem informasi ini telah dapat digunakan maka informasi simpan pinjam dapat di akses oleh siapapun dengan secara online, serta para staff koperasi lebih mudah untuk mencari data-data anggota dan laporan simpan pinjam yang akan siap di cetak.
2. Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam berbasis WEB di Koperasi Unit Desa Sungai Aur 1 dirancang untuk mempermudah Informasi untuk koperasi dan anggota, sehingga dapat membantu dan mempercepat proses administrasi karena diterapkan secara komputerisasi, maka kinerja koperasi akan menjadi lebih

efektif dan efisien dalam pembuatan informasi simpan pinjam.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I.Fahmi. 2017. Analisis Kinerja Keuangan Panduan bagi Akademisi, Manajer, dan Investor untuk Menilai dan Menganalisis Bisnis dari Aspek Keuangan. Bandung : Alfabeta.
- [2] Laudon, Kenneth C, Laudon, Jane P. 2007. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat.
- [3] Widodo, Prabowo Pudjo, Heriawati. 2011. *Menggunakan UML*. Bandung : Informatika.
- [4] Nugroho, Bunafit. 2017. *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver*. Jogjakarta : Gava Media.
- [5] B. Raharjo. 2011. Belajar otodidak membuat database menggunakan MYSQL. Bandung : Informatika.