

**PENGEMBANGAN MEDIA MONOPOLI PADA MATERI  
BANGUN RUANG SISI DATAR DI KELAS VIII  
MTs.TI PANINGGAHAN**

**SKRIPSI**

*Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan*



**SILVIA AZIZI**  
NPM. 201000484202001

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS MAHAPUTRA MUHAMMAD YAMIN  
SOLOK  
2024**

## ABSTRAK

**Silvia Azizi, 2024. “Pengembangan Media Monopoli Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar di Kelas VIII MTs.TI Paninggahan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Mahaputra Muhammad Yamin”.**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh beberapa hal yaitu minat peserta didik terhadap pembelajaran matematika masih kurang, peserta didik malas mengerjakan latihan soal, media pembelajaran yang digunakan hanya LKS. Media monopoli belum pernah digunakan di sekolah. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah pengembangan media monopoli pada materi bangun ruang sisi datar di kelas VIII MTs.TI Paninggahan valid?. Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan model pengembangan *Plomp* yang terdiri dari 3 tahapan yaitu Analisis Pendahuluan (*Preliminary Research*), Pengembangan (*Development Phase*) dan Penilaian (*Assesment Phase*). Instrumen penelitian ini berupa angket validasi ahli media, angket validasi ahli materi dan angket validasi ahli bahasa. Validasi dilakukan oleh 4 orang validator yaitu 1 orang ahli media, 2 orang ahli materi dan 1 orang ahli bahasa. Berdasarkan hasil penelitian diketahui bahwa validasi ahli media 88%, ahli materi mendapatkan rata-rata 85% dan validasi ahli bahasa 93% dengan rata-rata keseluruhan 89% dengan kategori sangat valid. Kesimpulan dari penelitian ini adalah menghasilkan media monopoli pada materi bangun ruang sisi datar di kelas VIII MTs.TI Paninggahan dengan kategori sangat valid.

Kata Kunci: *Media Monopoli, Bangun Ruang Sisi Datar*

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Susanto. 2016. "Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar". Jakarta: Prenadamedia Group.
- Anggoro, Bambang Sri. 2015. "Pengembangan Modul Matematika Dengan Strategi Problem Solvin Guntuk Mengukur Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa." *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 6(2): 121–30.
- Asri, Helmi, and Roza Zaimil. 2021. "Kevalidan Pengembangan Media Pembelajaran Majalah Matematika Pada Materi Persamaan Garis Dan Sudut Kelas VII SMPN 3 Kota Solok." *Theorems* 6(1): 33–38.
- Deviana, Desya Rossa, and Erlina Prihatnani. 2018. "Pengembangan Media Monopoli Matematika Pada Materi Peluang Untuk Siswa SMP." *Jurnal Review Pembelajaran Matematika* 3(2): 114–31.
- Hasan, Muhammad et al. 2021. Tahta Media Group *Media Pembelajaran*.
- Herawati, Shinta, and Himmatul Ulya. 2021. "Pengembangan Media Monopoli Matematika Berbasis Android Untuk Menumbuhkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan Minat Belajar Siswa." 1: 118–25.
- Listiana, Aprilia, Muhammad Turmuzi, Eka Kurniawan, and Sudi Prayitno. 2023. "Pengembangan Modifikasi Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Peluang Kelas VIII SMPN 1 Narmada Tahun Ajaran 2022 / 2023." 2: 972–87.
- Made, Ni, Denna Widiyanti, and I Wayan Wiarta. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoly Games Smart Pada Pembelajaran Matematika Kelas Iv Sekolah Dasar." 4(1): 21–25.
- Prasetyo, Apri Joko. 2022. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GEMUL (GAMES EDUKASI MONOPOLI, ULAR TANGGA, DAN LUDO) MATERI KERAGAMAN SUKU BANGSA DI INDONESIA MUATAN AJAR PPKn SISWA KELAS IV SD NEGERI 1 MONGGOT." *FORMULASI DAN UJI AKTIVITAS ANTIBAKTERI SEDIAAN KRIM EKSTRAK ETANOL DAUN KETAPANG (Terminalia catappa L.) TERHADAP Propionibacterium acne DAN Staphylococcus epidermidis SKRIPSI*: 1–146.
- Prasetyo, Muhammad Fajar, and Erlina Prihatnani. 2018. "Pengembangan Permainan Monomath Pada Materi Persamaan Garis Lurus Bagi Siswa Kelas Viii Smp Negeri 10 Salatiga." *MAJU: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 5(1): 2579–4647.

<https://ejournal.stkipbbm.ac.id/index.php/mtk/article/view/482>.

- Pratiwi, Rosy, Ananda Putri, and Muhamad Basori. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Materi Bangun Ruang Matematika Kelas VI Sekolah Dasar." 7(3): 228–35.
- Prisanti, Azizah Aulia, and Mutimmatul Faidah. 2019. "Kelayakan Media Pembelajaran Powtoon Pada Sub Kompetensi Pegeritingan Rambut Teknik Dasar Siswa Kelas XI Tata Kecantikan Rambut." *e-Journal UNESA* 8(1): 14–17.
- Priscila Ritonga, Adelia, Nabila Putri Andini, Layla Iklnah, and Jurusan Pendidikan Guru. 2022. "Pengembangan Bahan Ajaran Media." *Jurnal Multidisiplin Dehasen* 1(3): 343–48.
- Rapi, Muh, and Eka Damayanti. 2023. "Penggunaan Media Monopoli Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Peserta Didik SMP Negeri 4 Polongbangkeng Utara Kabupaten Takalar." 15: 79–86.
- Satriawati, Gusni, Mardiyah, Dwirahayu, and Yu`thika Mardiyah. 2021. "Pengembangan Bahan Ajar Bangun Ruang Sisi Datar Menggunakan Strategi Thinking Maps." *ALGORITMA Journal of Mathematics Education (AJME)* 3(2): 199–213.  
<http://permalink/DOI:http://dx.doi.org/10.15408/ajme.v3i2.23721>.
- Sholihah, Silfi Zainatu, and Ekasatya Aldila Afriansyah. 2018. "Analisis Kesulitan Siswa Dalam Proses Pemecahan Masalah Geometri Berdasarkan Tahapan Berpikir Van Hiele." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 6(2): 287–98.
- Sihotang, Nurhasanah et al. 2022. "Penerapan Permainan Monopoli Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD." 2(1): 60–67.
- Sokong, D I S D N. 2021. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PERMAINAN MONOPOLI PADA TEMA PERKEMBANGAN TEKNOLOGI UNTUK SISWA KELAS III."
- T, Plomp, and Nieveen N. 2013. "Educational Design Research Educational Design Research." *Netherlands Institute for Curriculum Development: SLO*.  
<http://www.eric.ed.gov/ERICWebPortal/recordDetail?accno=EJ815766>.
- Ubabuddin. 2019. "Hakikat Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar." *Journal Edukatif* 5(1): 18–27. <https://doi.org/10.37567/jie.v5i1.53>.
- Ulfaeni, Siti. 2017. "Pengembangan Media Monergi (Monopoli Energi) Untuk Menumbuhkan Kemampuan Pemahaman Konsep Ipa Siswa Sd." *Profesi*

*Pendidikan Dasar* 4(2): 136–44.

Wulandari, Yulia, and Misbahul Jannah. 2018. “Penerapan Model Project Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Kelas V Min 38 Aceh Besar.” *Prodising Seminar Nasional Biotik*. 5 (1): 793–97.

